KALE SOMMEN



Spelregels

- Kies een boodschappenkaart die past bij jouw niveau (zie de kleurencirkel hierboven).
- Draai om de beurt aan de pijl en reken de som op de kassabon uit. Gebruik hiervoor eventueel het wisbordje en de strategiekaart. Heb je de som goed? Dan mag je de kassabon houden. Heb je de som fout? Leg de kassabon dan onderaan de stapel van de winkel. Kom je op een winkel die niet op de lijst staat of die je al hebt gespaard? Dan mag je de beurt overslaan. Focus je op de winkels die je moet sparen.
- Kom je op 'Winkeldief betrapt' terecht? Dan mag je één kassabon van een winkel naar keuze pakken zonder een som te maken. Dit is je beloning van de winkeleigenaar, omdat je ooggetuige was van een winkeldiefstal.
- Kom je op 'Winkeldief ontsnapt' terecht? Dan moet je alle kassabonnen van één winkel (één kleur) inleveren, omdat de winkeldief er met jouw boodschappen vandoor is gegaan.
- Wie als eerste alle kassabonnen van de winkels op de boodschappenkaart heeft verzameld, wint het spel.

GROEP 3



Groenteboer: splitsen tot 10
Bij de groenteboer oefen je met getallen die samen 10 zijn (verliefde harten) met kersen.



Bakker: optellen en aftrekken t/m 10
Bij de bakker oefen je met optel- en aftreksommen binnen het tiental, zoals 2 + 7 = .



Slager: rijgen zonder over het tiental
Bij de slager oefen je met optel- en aftreksommen zonder tientalpassering, zoals 12 + 7 = .



Bloemist: rekenen over het tiental
Bij de bloemist oefen je met optel- en aftreksommen over het tiental, zoals 7 + 8 = .

GROEP 4



Groenteboer: over het tiental
Bij de groenteboer oefen je met optel- en aftreksommen over het tiental, zoals 7 + 8 = .



Bakker: rijgen
Bij de bakker oefen je met optel- en aftreksommen, zoals 38 + 7 = .



Slager: rijgen
Bij de slager oefen je met optel- en aftreksommen, zoals 38 + 27 = .



Bloemist: lange sommen
Bij de bloemist oefen je met optel- en aftreksommen met startgetal onbekend, middengetal onbekend en lange optelsommen.