



WEETWOORDEN RIJKE SPELLERS

ei / ij

au / ou





WEETWOORDEN RIJKE SPELLERS

Spelregels:

- Iedereen zet zijn pion op start.
- Gooi om de beurt met de dobbelsteen en verzet je pion het aantal ogen.
- Kom je op een eikel?  Trek dan een kaart van de stapel ei-ij-kaarten (links).
- Kom je op het hout?  Trek dan een kaart van de stapel au-ou-kaarten.
- Schrijf het woord op. Dit zijn weetwoorden. Ze hebben geen spellingsregel en moet je uit je hoofd leren.
- Heb je het woord goed gespeld? Dan mag je de kaart houden.
- Is het woord fout gespeld? Leg de kaart dan terug op de stapel.
- Daarna is de volgende speler aan de beurt.
- **Pas op voor de vos!**  Kom je daarop, dan moet je voor je eigen veiligheid terug naar start.
- Kom je bij de boomstam (nummer 12)?  Dan mag je oversteken als je het volgende doet: Trek 3 kaarten en spel ze alle drie goed. Zit er één fout tussen? Ga dan terug naar start.
- Wie als eerste bij het kabouterhuis komt, wint het spel. 

Wat heb je nodig?

- Dit spelbord
 - 1x dobbelsteen
 - 2 tot 4 pionnen
 - Pen en papier
 - Rijke Spellers au-ou kaarten (visueel dictee kaarten voor sterke spellers)
 - Rijke Spellers ei-ij kaarten (visueel dictee kaarten voor sterke spellers)
- (De kaarten zijn te koop op www.rijkespellen.nl)





LUISTERWOORDEN

RIJKE SPELLERS

F & V

NK / NG





LUISTERWOORDEN RIJKE SPELLERS

Spelregels:

- Iedereen zet zijn pion op start.
- Gooi om de beurt met de dobbelsteen en verzet je pion het aantal ogen.
- Kom je op de fiets?  Trek dan een kaart van de stapel F/V-kaarten (links).
- Kom je op de bank?  Trek dan een kaart van de stapel NG/NK-kaarten.
- Schrijf het woord op. Dit zijn luisterwoorden. Luister goed naar het woord
- of de klank.
- Heb je het woord goed gespeld? Dan mag je de kaart houden.
- Is het woord fout gespeld? Leg de kaart dan terug op de stapel.
- Daarna is de volgende speler aan de beurt.
- **Pas op voor de vos!**  Kom je daarop, dan moet je voor je eigen veiligheid terug naar start.
- Kom je bij de boomstam (nummer 12)?  Dan mag je oversteken als je het volgende doet: Trek 3 kaarten en spel ze alle drie goed. Zit er één fout tussen? Ga dan terug naar start.
- Wie als eerste bij het kabouterhuis komt, wint het spel.



Wat heb je nodig?

- Dit spelbord
- 1x dobbelsteen
- 2 tot 4 pionnen
- Pen en papier
- Rijke Spellers V/kaarten
- Rijke Spellers NG-NK-kaarten

(De kaarten zijn te koop op www.rijkespellen.nl)





REGELWOORDEN

RIJKE SPELLERS

eind
d/t

open &
gesloten
lettergreep





REGELWOORDEN RIJKE SPELLERS

Spelregels:

- Iedereen zet zijn pion op start.
- Gooi om de beurt met de dobbelsteen en verzet je pion het aantal ogen.
- Kom je op de hert? 🦌 Trek dan een kaart van de stapel eind d/t kaarten (links).
- Kom je op de egel? 🦔 Trek dan een kaart van de stapel open/gesloten lettergepen.
- Schrijf het woord op. Dit zijn regelwoorden. Pas de regel goed toe.

Verlengingsregel: verleng het woord om te horen of je een d of t schrijft: hert - herten.

Open en gesloten lettergreep: verdeel het woord in klankgroepen en pas de juiste spellingregel toe, zoals e-gel (open) en vo-ssen (gesloten).

- Heb je het woord goed gespeld? Dan mag je de kaart houden.
- Is het woord fout gespeld? Leg de kaart dan terug op de stapel.
- Daarna is de volgende speler aan de beurt.
- **Pas op voor de vos!** 🦊 Kom je daarop, dan moet je voor je eigen veiligheid terug naar start.
- Kom je bij de boomstam (nummer 12)? 🌳 Dan mag je oversteken als je het volgende doet: Trek 3 kaarten en spel ze alle drie goed. Zit er één fout tussen? Ga dan terug naar start.
- Wie als eerste bij het kabouterhuis komt, wint het spel. 🍄

- Wat heb je nodig?**
- Dit spelbord
 - 1x dobbelsteen
 - 2 tot 4 pionnen
 - Pen en papier
 - Rijke Spellers open/gesloten lettergreep 1,2,3 of 4
 - Rijke Spellers eind d/t (De kaarten zijn te koop op www.rijkespellen.nl)

